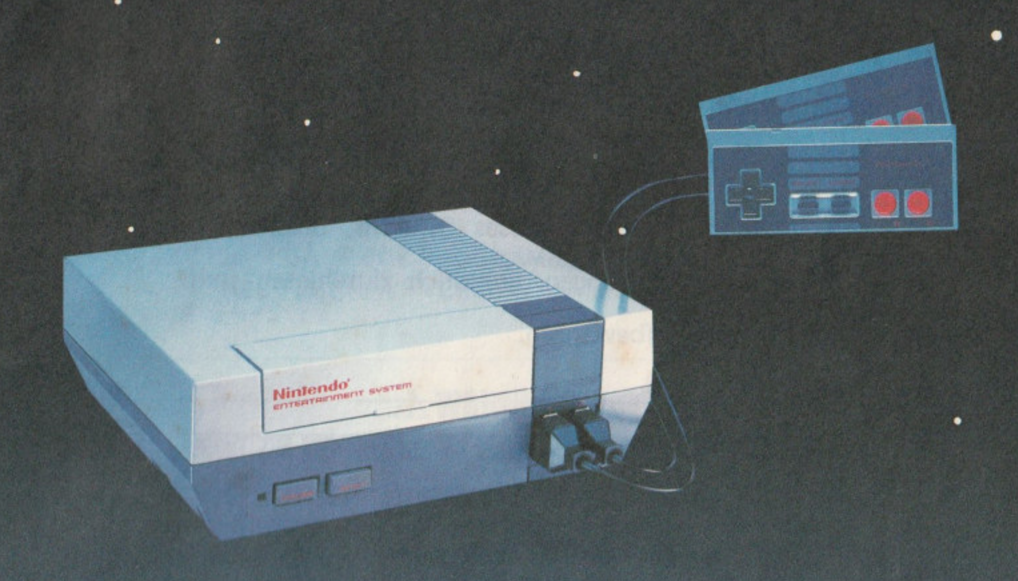
NOE

CONTROL DECK™

BEDIENUNGSANLEITUNG



Nintendo

ENTERTAINMENT SYSTEM®

INHALT

Seite
1. "NES" – Bedienungselemente und Ausstattung 2
2. Anschluß des "NES" an Ihren Fernsehapparat 3
3. Anschluß der einzelnen Komponenten 4
4. Bedienung des Gerätes und allgemeine Hinweise 5
5. Umschalten auf Fernsehprogramm 8
6. Wichtige Regeln für die Pflege des Gerätes und den Umgang mit Ihrem "NES" 8
7. Fehlersuche 9

Vor Inbetriebnahme dieses Systems, bitte diese Bedienungsanleitungen gründlich durchlesen und danach gut aufbewahren.

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo Entertainment System paßt.

Original Nintendo Qualitäts-Siegel ™

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (NES) BEDIENUNGSANLEITUNG

Dieses Erzeugnis kann nur in bestimmten Gebieten benutzt werden; in Gebieten mit anderen technischen Gegebenheiten funktioniert es nicht. Voraussetzung ist das B-PAL-System. Der Fernsehapparat muß außerdem mit dem CCIR-Kanal "E3" oder "E4" ausgerüstet sein.

Betrieb ist möglich in den folgenden Ländern:
Bundesrepublik Deutschland

*Nur "GAME-PAK-PROGRAMMKASSETTEN" für die "NES EUROPA - VERSION" benutzen.

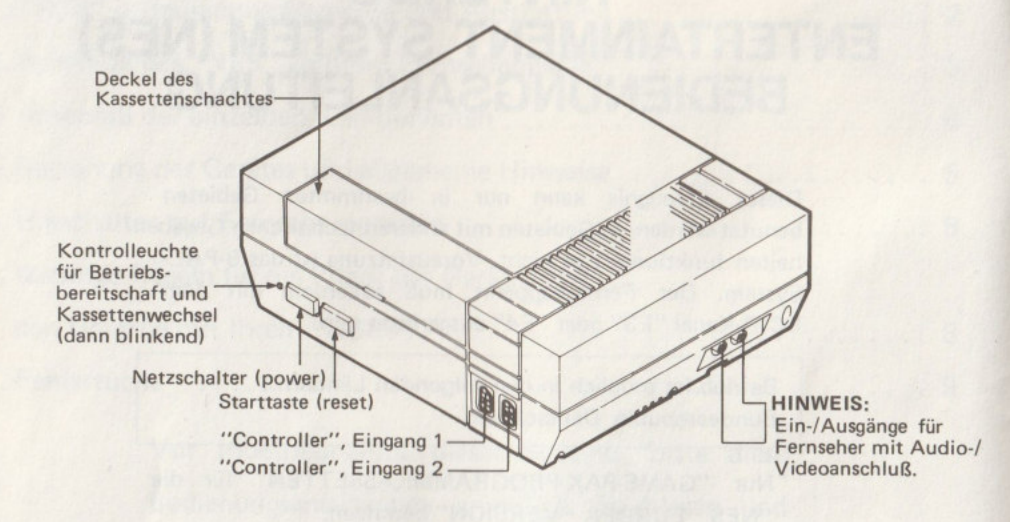
⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

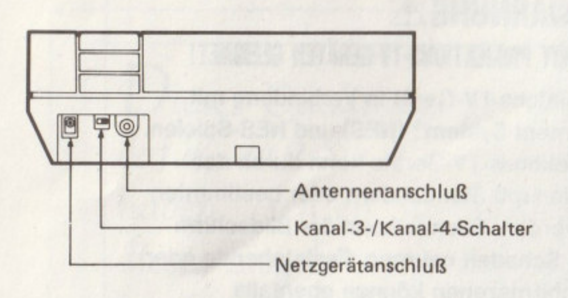
Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

1. NES-BEDIENUNGSELEMENTE UND AUSSTATTUNG

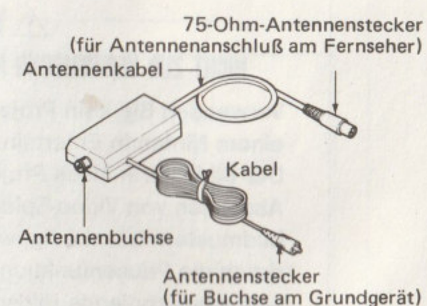
● GRUNDGERÄT



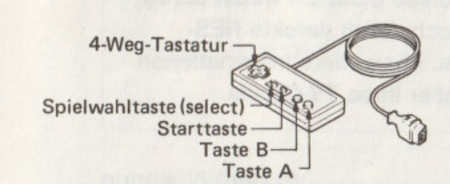
● RÜCKSEITE DES GRUNDGERÄTES



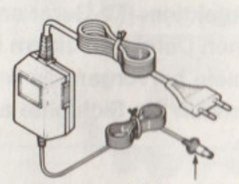
● ANTENNEN-WEICHE



● CONTROLLER



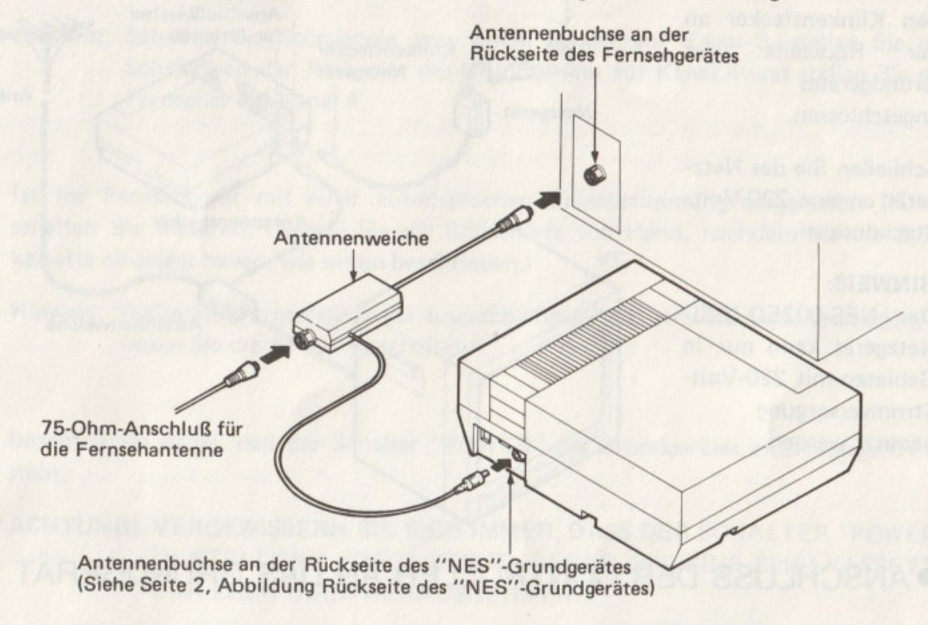
● NETZGERÄT



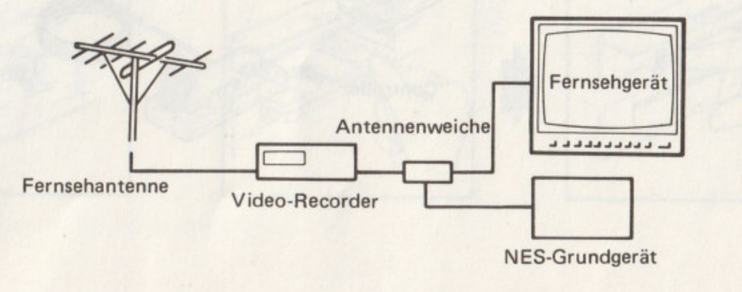
2. ANSCHLUSS DES NES-GRUNDGERÄTES AN IHREN FERNSEHAPPARAT

● ANSCHLUSS DER ANTENNENWEICHE

Antennenweiche gemäß Abbildung zwischen NES-Grundgerät und Fernsehgerät montieren.



HINWEIS: Sollte schon ein Video-Recorder zwischen der Fernsehantenne und Ihrem Fernsehgerät angeschlossen sein, muß die Antennenweiche zwischen dem Video-Recorder und dem Fernsehgerät angeschlossen werden (siehe Abbildung unten).



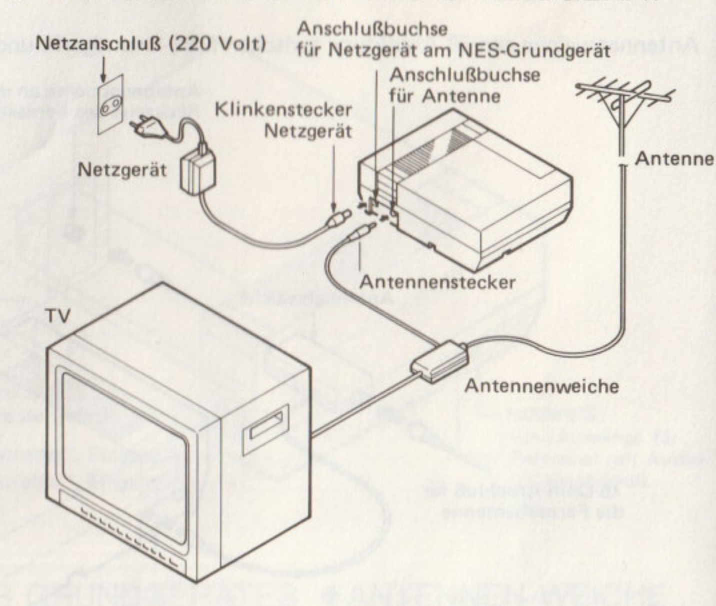
3. ANSCHLUSS DER EINZELNEN KOMPONENTEN

● ANSCHLUSS DES NETZGERÄTES AN DAS GRUNDGERÄT

Das Netzgerät wird über den Klinkenstecker an der Rückseite des Grundgerätes angeschlossen.

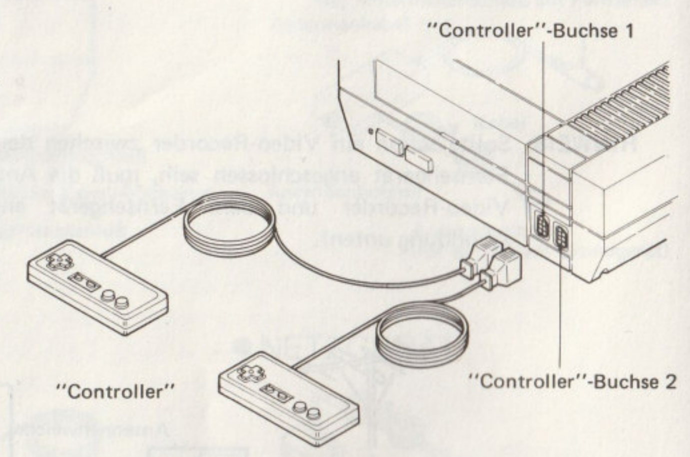
Schließen Sie das Netzgerät an eine 220-Volt-Steckdose an.

HINWEIS:
Das NES-002ED (GS)-Netzgerät kann nur in Gebieten mit 220-Volt-Stromversorgung benutzt werden.



● ANSCHLUSS DER CONTROLLER AN DAS GRUNDGERÄT

Beide "Controller" sind identisch und können an irgendeine der "Controller"-Buchsen am Grundgerät angeschlossen werden. Spielwahl und Spielstart sind jedoch nur über den "Controller 1" möglich.



4. BEDIENUNG DES GERÄTES UND ALLGEMEINE HINWEISE

● INBETRIEBNAHME UND BEGINN DES SPIELES

1. Stellen Sie Ihren Fernsehapparat auf Kanal 3 ein.

   Hinweis: Erhalten Sie Störsignale von einem Sender auf Kanal 3, stellen Sie den Schalter an der Rückseite des Grundgerätes auf Kanal 4 und stellen Sie den Fernseher auf Kanal 4.

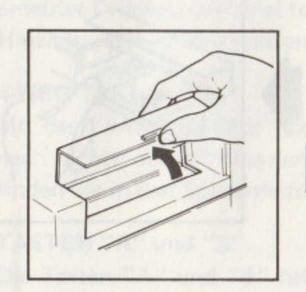
2. Ist Ihr Fernsehgerät mit einer automatischen Feinabstimmung ausgestattet (AFC), schalten Sie diese ab. (Regeln Sie die Bildschärfe von Hand, nachdem Sie die Spielkassette eingelegt haben, wie unten beschrieben.)

   Hinweis: Sollte Ihr Fernsehgerät bei ausgeschalteter AFC schwarz-weiß übertragen, so lassen Sie die AFC eingeschaltet.

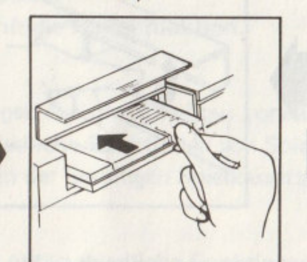
3. Beachten Sie dabei, daß der Schalter "POWER" des Grundgerätes in Stellung "OFF" steht.

   ACHTUNG! VERGEWISSERN SIE SICH IMMER, DASS DER SCHALTER "POWER" IN STELLUNG "OFF" STEHT, BEVOR SIE EINE SPIELKASSETTE EINLEGEN ODER HERAUSNEHMEN!

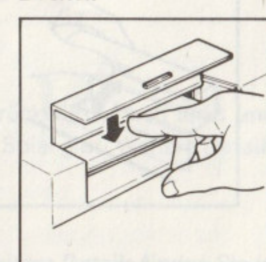
4. Öffnen Sie den Deckel des Grundgerätes.



Legen Sie eine Spielkassette in den Schacht und schieben Sie sie vorsichtig ein (Etikett nach oben).



Von oben leicht auf die Kassette drücken, bis sie einrastet. Dann schließen Sie den Deckel.



5. Stellen Sie den Schalter "POWER" auf "ON" und drücken Sie den Knopf "RESET".

Hinweis: Wenn die Anzeigelampe "REINSERT" an der Vorderseite des Grundgerätes aufleuchtet, ist die Spielkassette nicht richtig eingelegt. Stellen Sie den Schalter "POWER" am Grundgerät auf "OFF", und beginnen Sie noch einmal bei Punkt 4.

Hinweis: Ist die Spielkassette richtig eingelegt, erscheint ein buntes Spieltitelbild auf dem Fernsehschirm. Falls dies nicht geschehen sollte, oder das Bild unscharf sein sollte, schalten Sie das Grundgerät kurz aus und gleich wieder an, und drücken Sie den Knopf "RESET".

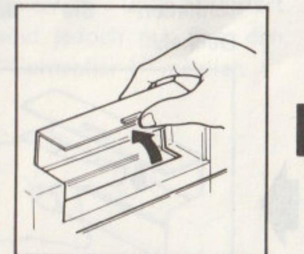
6. Zur Wahl des gewünschten Spieles betätigen Sie den Knopf "SELECT" am "Controller 1" und beginnen das Spiel durch Drücken des Knopfes "START".

● AUSWECHSELN DER SPIELKASSETTEN

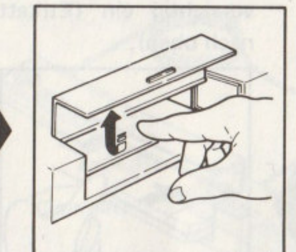
1. Schalten Sie das Grundgerät aus ("POWER" auf "OFF").

ACHTUNG! STELLEN SIE DEN SCHALTER "POWER" IMMER AUF "OFF", BEVOR SIE EINE SPIELKASSETTE EINLEGEN ODER HERAUSNEHMEN!

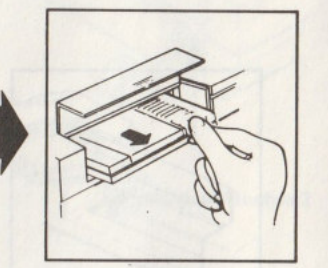
2. Öffnen Sie den Deckel des Grundgerätes.



Bei leichtem Druck auf die Spielkassette springt diese hoch.



Ziehen Sie die Spielkassette heraus.



3. Legen Sie eine neue Spielkassette Ihrer Wahl, wie auf der vorigen Seite beschrieben, in den Schacht.

4. Stellen Sie den Schalter "POWER" am Grundgerät auf "ON". Ein buntes Spieltitelbild sollte auf dem Fernsehbildschirm erscheinen.

WICHTIG! Vergessen Sie nicht, die Spielkassette aus dem Grundgerät zu nehmen, wenn Sie nicht mehr spielen wollen.

● BEDIENUNG DER CONTROLLER

Ihr "NES" hat zwei identisch aussehende "Controller". Der "Controller", der an die Buchse 1 angeschlossen wird, ist "CONTROLLER 1"; der an Buchse 2 angeschlossene ist "CONTROLLER 2".
Nur über "CONTROLLER 1" können Spiele angewählt und gestartet werden. Spielt nur ein Spieler, ist es egal, welcher der beiden "Controller" an die Buchse 1 angeschlossen wird. Bei zwei Spielern sind beide "Controller" entsprechend anzuschließen.

"SELECT"-Taste (funktioniert nur bei Controller 1)
Jede Spielkassette enthält mehrere Variationen des jeweiligen Spiels. Der "SELECT"-Knopf wird zum Anwählen der gewünschten Spielvariante benutzt. Vor Beginn des Spieles werden die verschiedenen Spielvariationen auf dem Bildschirm aufgelistet.

"START"-Taste (funktioniert nur bei Controller 1)
Nachdem Sie das gewünschte Spiel über die Liste ausgesucht haben, drücken Sie die "START"-Taste, um das Spiel zu beginnen. Die "START"-Taste kann auch betätigt werden, falls Sie eine Pause während eines Spieles wünschen sollten. Wenn Sie die "START"-Taste während eines Spieles betätigen, wird das Spiel gestoppt, bis Sie durch ein erneutes Drücken das Spiel fortsetzen.
Hinweis: Bei einigen Spielen fehlt die Pausenfunktion.

4-WEG-TASTATUR
Mit der "4-Weg-Tastatur" bewegen Sie die Spielfigur vorwärts, rückwärts, nach links und nach rechts; obwohl es unterschiedliche Funktionen von Spiel zu Spiel gibt. Weitere Details finden Sie in den Spielanleitungen der jeweiligen Spielkassetten.

TASTEN "A" und "B"
Die Tasten "A" und "B" haben unterschiedliche Funktionen. Weitere Details finden Sie in den Spielanleitungen der Spielkassetten.

5. UMSCHALTEN AUF FERNSEHPROGRAMM

Zur Rückkehr zum regulären Fernsehempfang stellen Sie einfach den "POWER"-Schalter am Grundgerät auf "OFF" und wählen den gewünschten Fernsehkanal. (Es ist nicht erforderlich, die Antennenweiche u.s.w. abzumontieren).

6. WICHTIGE REGELN FÜR DIE PFLEGE UND DEN UMGANG MIT IHREM NES

1. Beim Einschieben oder Herausnehmen einer Kassette den "POWER"-Schalter stets ausschalten ("OFF").
2. Bei Nichtbenutzung das Gerät ausschalten, die Kassette herausnehmen, und das Netzgerät aus der Steckdose ziehen.
3. Die elektrischen Teile einer Spielkassette dürfen niemals mit den Fingern berührt werden.
   Schützen Sie die Spielkassetten vor Staub und Schmutz.
4. "Controller" nicht gewaltsam behandeln oder fallenlassen.
5. Spielkassetten und das Grundgerät nicht gewaltsam behandeln.
6. NUR DAS MITGELIEFERTE NETZGERÄT BENUTZEN. ANDERE NETZGERÄTE, DIE FÜR DAS "NES" UNGEEIGNET SIND, KÖNNEN DAS SYSTEM BESCHÄDIGEN.
7. Nur die mitgelieferte Antennenweiche benutzen.
8. Das Grundgerät nicht an den Verbindungskabeln hochheben.
9. Beim Herausziehen der Kabel nicht am Kabel selbst ziehen, sondern am Stecker.
10. Das Grundgerät, die Spielkassetten, die Regler, die Antennenweiche und das Netzgerät vor extremer Wärmeeinwirkung und Kälte schützen.
11. Keine Flüssigkeiten über das Grundgerät, die Spielkassetten, die Regler, die Antennenweiche, das Netzgerät usw. schütten. Die Geräte mit einem weichen, leicht feuchten Tuch säubern (nur Wasser benutzen).
    WARNUNG: Beim Säubern Gerät ausschalten und Stecker aus der Steckdose herausziehen.
12. Keine Reparaturen selbst vornehmen. Bei Eingriff durch nicht autorisierte Personen erlischt Ihr Garantieanspruch.

7. FEHLERSUCHE

MERKMAL	URSACHE UND BEHEBUNG
■ Kein Fernsehbild	● Überzeugen Sie sich, daß der Fernseher eingeschaltet und das Netzkabel richtig eingesteckt ist.
■ Kein Spielfeld erscheint, obwohl der Bildschirm leuchtet.	● Überzeugen Sie sich, daß der Schalter des Grundgerätes eingeschaltet ist (auf "ON" steht). ● Überzeugen Sie sich, daß das Netzgerät in eine 220-Volt-Steckdose und der Klinkenstecker des Netzgerätes richtig am Grundgerät angeschlossen ist. ● Überzeugen Sie sich, daß sowohl das Grundgerät als auch das Antennenkabel richtig angeschlossen sind und daß die Antennenweiche mit dem Fernseher verbunden ist. (Siehe 2. ANSCHLUSS DES "NES" AN IHREN FERNSEHER.) ● Überzeugen Sie sich, daß die Spielkassette richtig im Kontrollschacht sitzt. (Siehe 4. BEDIENUNG DES GERÄTES UND ALLGEMEINE HINWEISE.) Drücken Sie den "RESET"-Schalter am Grundgerät, oder schalten Sie kurz einmal aus und gleich wieder an. ● Überzeugen Sie sich, daß sowohl der Schalter am Grundgerät als auch das Fernsehgerät auf Kanal 3 geschaltet sind.
■ Spielfeld sichtbar aber unstabil.	● Justieren Sie den horizontalen und vertikalen Bildlauf, bis Sie ein konstantes Bild haben.
■ Bildqualität ist gut, aber Störung beim Ton.	● Erhalten Sie Störsignale auf Kanal 3, schieben Sie den Kanalschalter am Grundgerät auf 4, und stellen Sie Ihren Fernsehapparat auf Kanal 4 ein. ● Ist auf beiden Kanälen ein besonders starker Sender, ziehen Sie das Antennenkabel vom Antennenadapter heraus. (Für das normale Fernsehprogramm muß das Kabel wieder eingesteckt werden.)

MERKMAL	URSACHE UND BEHEBUNG
■Wird mit dem "NES"-Telespiel nicht gespielt, und Sie empfangen keines Ihrer normalen Fernsehprogramme.	●Überzeugen Sie sich, daß der Schalter "POWER" am Grundgerät in Position "OFF" steht. ●Überzeugen Sie sich, daß die Antenne fest mit der Antennen-Weiche und die Weiche mit dem Fernseher verbunden ist. (Siehe 2. ANSCHLUSS DES "NES"-UNTERHALTUNGSSYSTEMS AN IHREN FERNSEHAPPARAT.) ●Empfangen Sie immer noch keine regulären Fernsehprogramme, entfernen Sie die Weiche vom Fernseher und schließen Sie die Antenne direkt daran. (Um wieder mit Ihrem "NES" spielen zu können, müssen Sie diese Weiche wieder anschließen).
■Spielfeld ist sichtbar, Bild ist aber unklar, farblos oder hat weiße Pünktchen.	●Überzeugen Sie sich, daß das Grundgerät und das Antennenkabel fest mit der Antennenweiche und diese fest mit dem Fernseher verbunden ist. (Siehe 2. ANSCHLUSS DES "NES"-UNTERHALTUNGSSYSTEMS AN IHREN FERNSEHAPPARAT.) ●Regeln Sie die Bildschärfe mit den Feinabstimmungsreglern am Fernseher. ●Ist Ihr Fernsehgerät mit einer automatischen Feinabstimmung (AFC) ausgestattet, schalten Sie diese ab, und regeln Sie die Bildschärfe von Hand. (Sollte Ihr Fernsehgerät nur bei eingeschalteter "AFC" Farbe zeigen, dann lassen Sie die "AFC" eingeschaltet.) ●Sollte das Grundgerät in unmittelbarer Nähe des Fernsehers stehen, könnte dies eine Ursache der Störung sein. Vergrößern Sie den Abstand zwischen Grundgerät und Fernseher. ●Erhalten Sie Störsignale auf Kanal 3, schieben Sie den Schalter am Grundgerät auf 4, und stellen Sie Ihren Fernsehapparat auf Kanal 4 ein.

MERKMAL	URSACHE UND BEHEBUNG
■Unscharfes Bild	●Ist auf beiden Kanälen ein besonders starker Sender, ziehen Sie das Antennenkabel aus der Antennenweiche heraus. (Für das normale Fernsehprogramm muß diese wieder angeschlossen werden.)
■Bildqualität ist gut, aber kein Spielton.	●Überzeugen Sie sich, daß der Lautstärkeregler am Fernseher aufgedreht ist. ●Regeln Sie den Ton über die Feinregler am Fernseher.
■Bild leuchtet auf oder ist unklar.	●Drücken sie den "RESET"-Knopf. Falls keine Verbesserung eintritt, schalten Sie das Grundgerät aus. Entnehmen Sie die Spielkassette, und legen Sie sie wieder ein. Schalten Sie ein. Drücken Sie den "RESET"-Knopf.
■Spieltitel erscheint und verschwindet in ständigem Wechsel vom Bildschirm.	●Es können nur Programmkassetten für die NES Europa-Version verwendet werden.

BESCHEINIGUNGEN FÜR N.E.S. GRUNDGERÄT, MODELL NESE-001:

- **TÜV-FUNKSCHUTZ-ZEICHEN**

  Funk-entstört in Übereinstimmung mit DIN VDE 0871/06.78, Verfügung Nr. 1046/84, Genehmigungsausweis Nr. F-60031

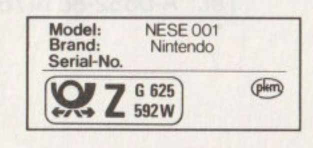


- **TÜV-SICHERHEITS-ZEICHEN**

  Geprüft nach DIN IEC 380/VDE 0806/08.81, Genehmigungsausweis Nr. S-60805



- **DBP-ZULASSUNGSNUMMER**



Nintendo Co., Ltd. Kyoto/Japan

HALLO NINTENDO: 0130-5806
(für gebührenfreie Anrufe aus Deutschland)

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekaufte Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Nintendo Kundendienst in Deutschland gebührenfrei unter der Telefon-Nummer **0130-5806** an, und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten Sie eine Retouren-Genehmigungs-Nummer. Schicken Sie dann das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

   Nintendo of Europe GmbH
   Babenhäuser Straße 50
   8754 Großostheim

   (in Deutschland).
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Nintendo Kundendienst (gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: **0130-5806**).

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges.m.b.H.
Ziegeleistr. 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0662-881476

Waldemier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-061-3118818.



PRINTED IN JAPAN

Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50, 8754 Großostheim Deutschland